

**MUNICIPIO DE ATOTONILCO EL ALTO**  
**A 2.23 REGISTRO CONTABLE Y PRESUPUESTAL DE LOS RECURSOS FEDERALES ETIQUETADOS**  
**AL 31 DE DICIEMBRE 2022**

CONTAGUB® **MUNICIPIO DE ATOTONILCO EL ALTO JALISCO** 10/02/2023  
**PÓLIZA PRESUPUESTAL PPE00518**

**Información General de la Póliza**

Ejercicio: 2022    Periodo: Diciembre    Tipo: Egresos Presupuestal    Momento: Devengado    Número: PPE00518    Fecha: 09/12/2022  
 Concepto: MÓDULO DE CXPI (FFM)MATERIAL ELECTRICO PARA ALUMBRADO PUBLICO, MOMENTO: DEVENGADO, FOLIO: 803E 756B B2CA.    Estatus: Autorizada

**Detalle de la Póliza Presupuestal**

Cuenta	Nombre de Cuenta	Concepto	Fuente	Característica	Tipo de Pago	Cargo	Abono
5.2.5.0.0.2461	MATERIAL ELECTRICO Y ELECTRONICO	MÓDULO DE CXPI ALUMBRADO/ ELECTRONICO P803E	803E 756B B2CA	Gasto Corriente	No aplica	\$56,039.60	
5.2.4.0.0.2461	MATERIAL ELECTRICO Y ELECTRONICO	MÓDULO DE CXPI ALUMBRADO/ ELECTRONICO P803E	803E 756B B2CA	Gasto Corriente	No aplica		\$56,039.60
5.2.5.0.0.3461	MATERIAL ELECTRICO Y ELECTRONICO	MÓDULO DE CXPI P/ 756B	803E 756B B2CA	Gasto Corriente	No aplica	\$44,648.40	
5.2.4.0.0.3461	MATERIAL ELECTRICO Y ELECTRONICO	MÓDULO DE CXPI P/ 756B	803E 756B B2CA	Gasto Corriente	No aplica		\$44,648.40
5.2.5.0.0.2461	MATERIAL ELECTRICO Y ELECTRONICO	MÓDULO DE CXPI F B2CA	803E 756B B2CA	Gasto Corriente	No aplica	\$22,318.40	
5.2.4.0.0.2461	MATERIAL ELECTRICO Y ELECTRONICO	MÓDULO DE CXPI F B2CA	803E 756B B2CA	Gasto Corriente	No aplica		\$22,318.40
					<b>Sumas Totales:</b>	\$123,006.40	\$123,006.40

**Detalle de la Póliza Contable**

Cuenta	Nombre de Cuenta	Concepto	Fuente	Característica	Tipo de Pago	Cargo	Abono
5.1.2.4.00.0006	MATERIAL ELECTRICO Y ELECTRONICO	MÓDULO DE CXPI ALUMBRADO/ ELECTRONICO P803E	803E 756B B2CA	No aplica	No aplica	\$56,039.60	
2.1.1.2.00.0472	VICTOR HUGO MADRIGAL RAZUNA	MÓDULO DE CXPI ALUMBRADO/ ELECTRONICO P803E	803E 756B B2CA	No aplica	No aplica		\$56,039.60
5.1.2.4.00.0006	MATERIAL ELECTRICO Y ELECTRONICO	MÓDULO DE CXPI P/ 756B	803E 756B B2CA	No aplica	No aplica	\$44,648.40	